다렉, iocp 서버  
  
장르: (오픈월드) 생존 크래프팅 게임 ex) 러스트  
시점: 1인칭

연구주제 -

크래프팅 – 아이템 제작, 건설?  
자원 채집  
pve – 동물

1순위

맵 – 자원이 흩뿌려져 있음. -> 맵 제작함.  
플레이어 -> 크래프팅 기능, 인벤토리, 체력

2순위 – pve

플레이어 무기  
적대적 npc – 행동트리에 따른 움직임